



# Sarah Amandusson

## Sammanfattning

---

Jag är en entusiastisk 42-årig civilingenjör med tjugo års arbetslivserfarenhet inom olika branscher, varav 15 år i tekniska ledarpositioner. Jag söker mig aktivt till utvecklingsteam som inte fungerar optimalt och leder med erfarenhet, samarbetsförmåga, entusiasm och nyfikenhet för att teamet ska leverera önskvärt resultat.

Grunden för min ledarstil är att utgå från teamet och att alltid ta mig an uppgifter med en positiv attityd; jag ser prestigelöshet, lyhördhet och professionalism på arbetsplatsen som en förutsättning för att få ett riktigt bra resultat.

## Arbetslivserfarenhet

---

Managementkonsult

### Sidetracks AB

April 2020 - Nu

Inom ramen för Sidetracks tar jag huvudsakligen uppdrag som interim-manager för utvecklingsgrupper som inte levererar affärsvärde i det tempo investerare och ledning önskar. Med den kreativitet som visat sig under denna corona-vår har jag valt att ägna några månader åt att undersöka och bedöma idéer till digitala produkter som jag ser ett tydligt behov av på marknaden just nu men är i nuläget tillgänglig för uppdrag från slutet av augusti.

Chef utveckling, integration och support

### Btwentyfour AB

Sep 2018 - April 2020

Btwentyfour har de senaste 20 åren byggt en världsledande produkt som används för att koppla ihop leverantörer och köpare. Tillsammans med kunder som Zalando, adidas, nike, Intersport och H&M förändrar man en bransch och i utvecklingsgruppen innebar det stora tekniska utmaningar. Mitt fokus för att få teamet att leverera affärsvärde grundades på prestigelöshet, transparens och att respektera varandra i gruppen. Under den tid jag jobbade på Btwentyfour förbättrade jag beställningsprocessen och informationsflödet mellan grupperna inom bolaget. När jag började var företagskulturen negativ, och stundvis öppet fientlig, vilket jag snabbt tog mig an att förbättra. Jag hade ensamt personalansvar för 28 personer.

CTO

### Payson AB

Nov 2011 - Sep 2018

Payson är en av Sveriges ledande betaltjänster med ca en miljon användare och över 10 000 anslutna företag. I ledningsgruppen ansvarade jag för leverans, analys och vidareutveckling av Paysons produkter. Jag projektledde arbetet för utvecklingsteamet och var en aktiv del av teamet som utvecklare, med fokus på statistik och databasfrågor. Payson ägs av Svea Ekonomi och jag stod för mycket av kontakten med olika grupper på Svea och jobbade nära Sveas ledningsgrupp.

VD

### Extralives AB

Jun 2007 - Dec 2010

Som VD var jag ensam ansvarig för personal, ekonomi, inköp, kontorsfrågor, mm men fortsatte parallellt mitt tidigare jobb som utvecklare med projektledaransvar för de övriga utvecklarna av fotbollsmangerspelet hatrnick.org. Extralives hade 19 anställda 2010 och min sista insats var att starta två nya bolag för att optimera verksamheten, flytta personalen dit och på det sättet jobba bort min egen roll. Hatrnick hade flera kända näringslivsprofiler som investerare vilket gett mig ovärderlig kunskap i hur de tänker och resonerar kring sina investeringar.

Spelutvecklare

### Extralives AB

Jun 2004 - Jun 2007

Jag var en del av ett team på ca 10 utvecklare som kontinuerligt arbetade med att förbättra hatrnick.org med nya funktioner, bugggrättning samt backend-utveckling av både ett system för hatrnickers volontärer samt alla applikationer som gör hatrnick till ett av de mest framgångsrika browser-spelen genom tiderna.

[sarah@sidetracks.se](mailto:sarah@sidetracks.se)

070 - 266 68 41

Tegelgatan 42  
752 39 UPPSALA

## Kort om mig

---

Jag bor med man och två barn i ett hus i Uppsala, där mest tid ägnas åt familjen och mina stora fritidsintressen foto och musik. Jag spelar alla möjliga instrument, med betydligt mer glädje än kompetens, och de senaste åren har fotograferandet på ett naturligt sätt gått från att vara resefoton från världens alla hörn till ett stort fokus på mina barn.

För att orka med tempot i vardagen försöker jag springa så ofta det går och gå på yoga några gånger i veckan.

## Språk

---

Svenska - Modersmål

Engelska - Flytande

Borrare

**Ice cube, South Pole Station**

**Nov 2008 - Feb 2010**

Icecube är en neutrinodetektor vid geografiska Sydpolen. Jag jobbade som högtrycksvatten-borrare under två säsonger av den antarktiska sommaren, första året för Stockholms Universitet och det andra året för United States Antarctic Program. I temperaturer mellan -50 och -20 jobbar man med allt från att släpa slang, rörmokeri, reglerteknik och att skapa fantasifulla kreationer för att få allt att fungera under förutsättningar så extrema att 10 min förlorat fokus kan innebära att allt fryser till is och dagar av arbete går förlorade.

Butikschef

**Coffee Cup**

**Jan 2003 - Nov 2003**

Som butikschef på Coffee cups högst omsättande butik på centralstationen i Stockholm hade jag ansvar för 15 anställda vilket krävde noggrann planering, förmåga att fatta snabba beslut och ett oändligt tålamod.

Konsult / Utvecklare

**Tain, Aspiro, Satama Interactive, Celltribe**

**Jan 2000 - Jun 2004**

På Tain var jag heltidsanställd för att bygga kasino-spel åt Expekt och Parbet. På Aspiro, Satama och Celltribe jobbade jag med främst java-programmering och webbutveckling parallellt med mina studier på KTH.

## Utbildning

---

Teknisk Fysik

**Kungliga Tekniska Högskolan**

**1997 - 2003**

Min inriktning var diskret matematik och datalogi men det bästa med utbildningen var alla fantastiska människor jag träffade som nu vuxit till ett starkt nätverk inom alla möjliga branscher.

Jag var väldigt intresserad av att förbättra samarbetet mellan KTHs utbildningar och var bla Studienämndsordförande, programansvarig student (för Teknisk Fysik), ledamot i utbildningsrådet och satt i kårfullmäktige. År 2000 hade jag ett sabbatsår för att prova på näringslivet mitt i IT-bubblan och fortsatte jobba parallellt med studierna till examen.

## Ideellt arbete

---

Föreläsare, showare, organisatör

**Förbundet Unga Forskare**

**1997 - 2006**

Sedan jag gick i gymnasiet har jag varit med och arrangerat ett 30-tal kurser och läger, gjort experiment och förklarat olika naturvetenskapliga fenomen på olika mässor och utställningar (bl a Tekniska mässan, Vetenskapsfestivalen och SACO-mässan) samt åkt runt i skolor och visat roliga experiment för att öka intresset för naturvetenskap och teknik för barn och ungdomar.

Bland projekten vill jag särskilt nämna att jag ingick i en grupp på fyra personer som organiserade Stockholm Youth Science Seminar i samarbete med Nobelstiftelsen och Kungliga Vetenskapsakademien under nobelveckan 2003 och 2004.